

Kombi Tragesystem für Waldbrände

Artikel vom 23. April 2024
Einsatzbekleidung



rescue-tec stellt ein ausgeklügeltes Kombi Tragesystem für Vegetationsbrände und USAR Einsätze vor (Bild: rescue-tec).

Das neue [rescue-tec](#) Kombi-Tragesystem für Vegetationsbrände und USAR-Einsätze (Urban Search and Rescue) bietet eine praktische und zuverlässige Möglichkeit, PSA und andere Ausrüstung wie FuG/Handy, Handwerkzeug, EH-Ausrüstung etc. auch über

längere Zeit direkt am Körper mitzuführen. Auch ideal geeignet für Hundeführer bei Übungen und Einsätzen. Die Einsatzkraft kann eigenständig im Aufgabenbereich arbeiten und hat beide Hände frei. Die modularen Zusatztaschen bieten Platz für weitere Ausrüstung und eine optionale Trinkblase (3 l).

Ergonomisch und robust

Das robust verarbeitete und ergonomische Tragesystem hat verstellbare, gepolsterte Schultergurte wie auch einen verstellbaren Hüft- und Brustgurt, der für Komfort und Stabilität beim Transport, selbst über längere Strecken und unwegsames Gelände, sorgt. Das Tragesystem verfügt in der Grundausstattung über eine große Rückentasche am Beckengurt. Die Tasche bietet ein großes Hauptfach (22 x 23 x 8 cm) und eine aufgesetzte Fronttasche (23 x 16 x 4 cm). Auf der Fronttasche ist ein Flausch 15 x 5 cm für ein Kennzeichnungsschild aufgenäht. Steckschlösser ermöglichen einen schnellen Zugriff auf die Ausrüstung und ein einfaches Öffnen und Schließen des Tragesystems, auch mit Handschuhen.



Das Tragessystem bietet vielfältige Kombinationsmöglichkeiten mit verschiedenen Zubehörtaschen und Holstern (Bild: rescue-tec).

Der Beckengurt und die Schultergurte verfügen über ausreichend Schlaufen und D-Ringe zur Befestigung der Zubehörtaschen oder anderer Ausrüstung mithilfe von Karabinern. Auf den Zubehörtaschen befinden sich Reflexstreifen zur besseren Sichtbarkeit.



... mein persönlicher Ausrüster

rescue-tec GmbH & Co. KG

Infos zum Unternehmen

rescue-tec GmbH & Co. KG

Oberau 4-8

D-65594 Runkel-Ennerich

06482 608900

info@rescue-tec.de

www.rescue-tec.de
